

GARA DI LOGICA E MATEMATICA

Fermi last day 6 giugno 2025, indicazioni

La gara ha uno scopo ricreativo e di intrattenimento delle classi in aula durante l'ultimo giorno scolastico. La gara permette di svolgere un'attività in aula condivisa da tutto l'Istituto in parallelo. Non è obbligatorio partecipare alla gara, ogni classe e ogni docente può scegliere se partecipare con la massima libertà ricordando che più si è meglio è!

MODALITA'

La gara prevede la creazione di due diversi turni da 90 min ciascuno:

1° turno: dalle 8:15 alle 9:45

2° turno: dalle 10:15 alle 11:45

Ogni classe rappresenta una squadra. La classe ha la libertà di organizzare il proprio lavoro in autonomia, consigliamo di affrontare i problemi in gruppi di più studenti (circa 4-5).

Per seguire la gara occorre collegarsi al sito:

https://www.phiquadro.it/gara_a_squadre/sessioni_attive.php e selezionare la gara di interesse premendo il pulsante "segui la gara".

REGOLAMENTO

Non sono ammesse calcolatrici. Il telefoni e i computer sono ammessi con la sola connessione alla rete interna di Istituto per visualizzare il testo. Il testo della gara è disponibile:

- presso la sala stampa, le classi interessate potranno andare a ritirare il testo per un massimo di 5 copie per classe;
- sul sito del Fermi al seguente link: <https://www.fermimn.edu.it/novita/news/fermi-last-day/>

Ogni problema ha come soluzione un codice di 4 cifre che andrà comunicato al docente in aula. Il docente dovrà compilare il seguente questionario per inserire la risposta:

- 1° turno questionario inserimento risposte: <https://forms.gle/rqzycm1SKPVnhS8w7>
- 2° turno questionario inserimento risposte: <https://forms.gle/8drGsbWvBrbPSWax8>

Dopo poco il punteggio verrà aggiornato in piattaforma. Ogni problema ha un punteggio crescente in base al numero di minuti per cui non viene risolto. Ogni classe parte da un punteggio base di 200 punti, ogni risposta sbagliata vale -10 punti. Il punteggio viene raddoppiato per il problema Jolly. Ogni classe potrà scegliere il proprio problema Jolly entro i primi 10 min di inizio della gara. Se il problema Jolly non verrà comunicato tramite il questionario sarà assegnato d'ufficio al primo problema.

Per ogni chiarimento scrivere a mazzalil@fermimn.edu.it

BUON DIVERTIMENTO!

La squadra di Istituto